

Halvårsplan i *Kunst og håndverk 10. trinn*

UKE	Tema	Kompetansemål og kjerneelementer	Vurdering
34-35	Kunstteori : Edvard Much Skriv en oppdiktet historie om et av bildene fra presentasjonen	Kjennskap til livet og kunstkarrieren til den norske kunstneren Edvard Munch. Øvelse i fri kreativitet	
35 - 39	Sjablonger Lær om teknikken og lag en sjablong ved bruk av digitale og analoge hjelpemidler. Maling med spray	Visualisere form ved hjelp av frihåndstegninger, arbeidstegninger, modeller og digitale verktøy. Eleven skal utvikle nysgjerrighet, kreativitet, skaperglede, utholdenhet og evnen til å løse problemer	Vurdering av prosess og sluttprodukt. Det skal levereslogg/rapport og skisser.
41 - 42	Lag papir Del 2 av oppgave med sjablonger. Lag eget papir som motivet skal utføra på.	Praktisk skapende arbeid	Vurdering av prosess og sluttprodukt. Det skal levereslogg/rapport og skisser.
43 - 49	Nordisk design Keramikkoppgave. Fordypes seg i designtradisjoner inne nordisk design.	Fordype seg i en visuell uttrykksform og/eller en håndverks teknikk, utforske muligheter gjennom praktisk skapende arbeid og presentere valg fra idé til ferdig resultat Utvikle løsninger gjennom en stegvis designprosess og vurdere holdbarhet, funksjon og estetisk uttrykk.	Vurdering av prosess og sluttprodukt. Det skal levereslogg/rapport, prøver og skisser