**Halvårsplan matematikk fordypning 8. trinn høst 2025**

 *Faglærere: Anders Ness Nilsen*

 *Læreverk: Matematikk 8 fra Cappelen Damm og* skolenmin.cdu.no

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Uke** | **Tema/fagstoff** | **Mål og sentrale kompetansemål** | **Delmål** | **Vurdering** |
| **35-39** | **Spill** | * bruke teknologi som verktøy for kunnskapssøking, kommunikasjon, kreativitet og læring i matematikk
* diskutere, planlegge, lage og vurdere spilldesign og egne spill
 | * Eleven skal bli kjent med verktøyet MakeCode Arcade
* Eleven skal planlegge et spill de ønsker å lage
* Eleven skal bruke MakeCode Arcade til å lage spillet.
 | Planleggingsnotat og spillet blir vurdert.  |
| **40-51** | **Programmere, mønster og spille** | * bruke teknologi som verktøy for kunnskapssøking, kommunikasjon, kreativitet og læring i matematikk
* bruke, forklare og lage formler uttrykt med ord og symboler med utgangspunkt i en praktisk problemstilling
 | * Eleven skal gjennom ulike praktiske aktiviteter bruke algebra som et verktøy for å generalisere
* Eleven skal oppdage mønster og bruke algebra til å forklare disse.
* Eleven skal gjennom programmering bli kjent med algebra som variabler.
 | Vurdering skjer i timene og gjennom aktivitetene vi gjør. |

Anders Ness Nilsen

faglærer