



BEGREPSARK UKE 48

Begrep/forklaring	Bilde/illustrasjon
<p>Naturressurser: Noe fra naturen som vi kan bruke eller omforme. Det kan f.eks være vann, olje, gass og trær.</p>	
<p>Verdensdel: En verdensdel er et stort geografisk område. Vi har 7 verdensdeler. Det er Nord-Amerika, Sør-Amerika, Afrika, Asia, Europa, Oseania og Antarktis.</p>	
<p>Bindeord: Bindeordene binder sammen setninger og avsnitt. De skaper sammenheng og flyt i skriftlige tekster og muntlige framføringer. <u>Eks:</u> Først skal jeg fortelle om forfatteren, deretter skal jeg lese boka. <u>Eks.:</u> Mange synes det er morsomt å spille basket, men noen synes stikkball er morsommere.</p>	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>da når mens før etter så deretter samtidig plutselig endelig etterpå først</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>men likevel selv om</p> </div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin: 5px 0;"> <p>fordi derfor slik at dersom dermed</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>og dessuten i tillegg for det første</p> </div> </div>

Programmering:

For å få en datamaskin til å gjøre noe, må noen programmere den først. **Programmering** er en slags oppskrift du gir til en datamaskin. Programmering kalles også koding. Når du programmerer, lager du en oppskrift med *instruksjoner* som datamaskinen skal følge.

Datamaskinen utfører instruksjonene i den rekkefølgen du har bestemt i oppskriften.

